

DESCRIPTIF DU POSTE

BAP : E « Informatique, Statistiques et Calcul scientifique » - Ingénierie logicielle
CORPS : Ingénieur-e d'études (IGE)
EMPLOI-TYPE : E2C45 - Ingénieur-e en ingénierie logicielle
CONCOURS INTERNE

ÉTABLISSEMENT : Réseau Canopé – siège de l'établissement

LOCALISATION : Chasseneuil-du-Poitou

MISSIONS

Participer à une ou plusieurs phases du cycle de vie des logiciels : analyse, développement, qualification, intégration, déploiement dans le respect du cahier des charges, des normes et des règles de sécurité ; assumer des responsabilités de gestion de projet pour la ou les phases prises en charge

ACTIVITÉS PRINCIPALES

- Prendre en charge tout ou partie de l'activité de gestion de projet (estimer, planifier, suivre), en s'appuyant sur les méthodologie agiles Scrum
- Contribuer à la mise en place et au respect des dispositions qualité et des normes
- Animer et encadrer éventuellement une équipe
- Rédiger et mettre à niveau les documentations techniques et fonctionnelles
- Développement algorithmique, intégration HTML / CSS
- Modéliser, concevoir et/ou paramétrer tout ou partie de la solution logicielle
- Assurer la maintenance évolutive et curative des développements réalisés
- Qualification
- Élaborer la stratégie de test, concevoir, spécifier et exécuter des tests fonctionnels et/ou techniques
- Créer et tester les packages applicatifs et les scripts de déploiement en production
- Déploiement dans une approche DevOps
- Réceptionner, installer, documenter, mettre à disposition les packages en assurant le suivi des versions
- Assurer une assistance fonctionnelle et/ou technique aux exploitants et aux utilisateurs
- Concevoir les actions de formation techniques et fonctionnelles
- Assurer les fonctions de référent accessibilité numérique pour la Direction des Systèmes d'Information

CONDITIONS PARTICULIÈRES D'EXERCICE

- Astreintes éventuelles ou horaires décalés adaptés aux nécessités de service

CONNAISSANCES

- Méthodologie de conduite de projet agile Scrum (Connaissance approfondie)
- Génie logiciel (connaissance approfondie)

- Architecture d'intégration CMS-LMS (DRUPAL ou TYPO3 / MOODLE)
- Méthodes de modélisation et de développement (connaissance approfondie)
- Méthodes d'analyse et de conception
- Méthodes de mise en production DevOps
- Protocoles de communication
- Méthodologie de tests
- Framework
- Langage de programmation, appui sur des CMS de type DRUPAL et TYPO3, Framework JS (Vue.JS, Angular, React)
- Référentiel des bonnes pratiques (W3C/RGAA)
- Sécurité des systèmes d'information et de communication
- Composantes de production de la formation continue des enseignants
- Anglais technique

COMPÉTENCES OPÉRATIONNELLES

- Piloter un projet
- Appliquer les techniques du domaine
- Effectuer une analyse de besoins
- Packager une application (maîtrise)
- Élaborer et mettre en œuvre un plan de tests (maîtrise)
- Appliquer les procédures d'assurance qualité
- Appliquer les normes, procédures et règles
- Rédiger et mettre à jour la documentation fonctionnelle et technique
- Animer une réunion

COMPÉTENCES COMPORTEMENTALES

- Sens de l'organisation
- Rigueur / Fiabilité
- Capacité de conceptualisation